



EDUMATIC

Handleiding bij het gebruik van Edumatic
mei 2015

Inhoud

1.	Vooraf	3
2.	Hoe kan ik op Edumatic?	3
3.	Hoe ziet een Edumatic-publicatie er uit?	4
3.1	Startpagina van een Edumatic-publicatie	4
3.2	Een Edumatic-publicatie invullen	5
3.3	Beëindigen van een Edumatic-publicatie	6
4.	SLOTTIP	7

1. VOORAF

Binnen VIVES gebruiken we naast Toledo ook **Edumatic** om online oefeningen aan te bieden. Er zijn ook campussen waar met dit systeem examens worden afgenomen.

Werken met Edumatic is vrij intuïtief maar in deze handleiding overlopen we de belangrijkste onderdelen van een Edumatic-publicatie.

- ❖ Een **Edumatic-publicatie** is een bepaalde hoeveel oefeningen opgemaakt in Edumatic die als één geheel aan jou worden aangeboden.

2. HOE KAN IK OP EDUMATIC?

Een Edumatic-publicatie kan voor jou beschikbaar worden gesteld via **Toledo** of via het **Edumatic-portaal**.

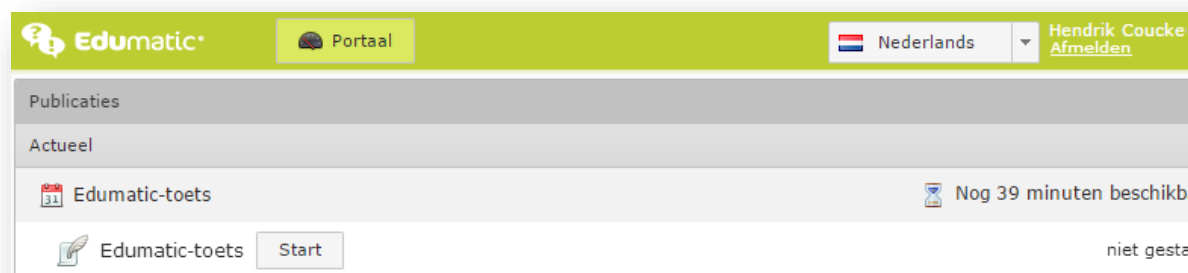
Binnen **Toledo** gebeurt dit met een eenvoudige link die je in een item op Toledo zal vinden.

Een voorbeeld:



Klikken op de link zorgt er dan voor dat een webpagina wordt geopend waarin de Edumatic-publicatie beschikbaar wordt gesteld.

De tweede manier is via het **Edumatic-portaal**. Dit gebeurt vooral bij het afnemen van digitale examens via Edumatic. Inloggen doe je met je KU Leuven-account op de website <http://www.vives.be/edumatic>. Je hebt hiervoor je r-nummer en wachtwoord nodig. Na inloggen krijg je dan bv. dit scherm:



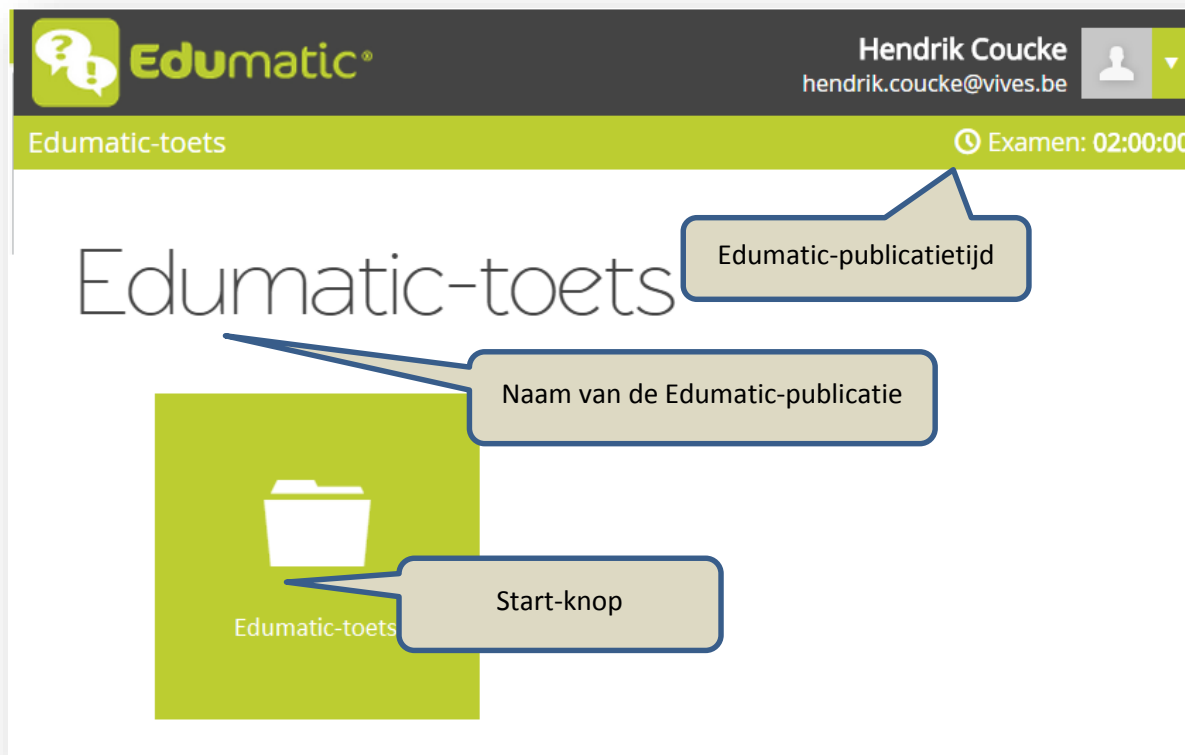
Wanneer je op de 'START'-knop klikt, zal de Edumatic-publicatie voor jou gestart worden.

Opmerking. De tijd vermeld bij de Edumatic-publicatie (in het voorbeeld: 39 minuten) is niet de tijd van de Edumatic-publicatie zelf, maar de resterende tijd om het examen te betreden. Als deze tijd m.a.w. om is, verdwijnt de 'START'-knop.

3. HOE ZIET EEN EDUMATIC-PUBLICATIE ER UIT?

3.1 STARTPAGINA VAN EEN EDUMATIC-PUBLICATIE

De eerste pagina van een Edumatic-publicatie ziet er uit zoals hieronder weergegeven.



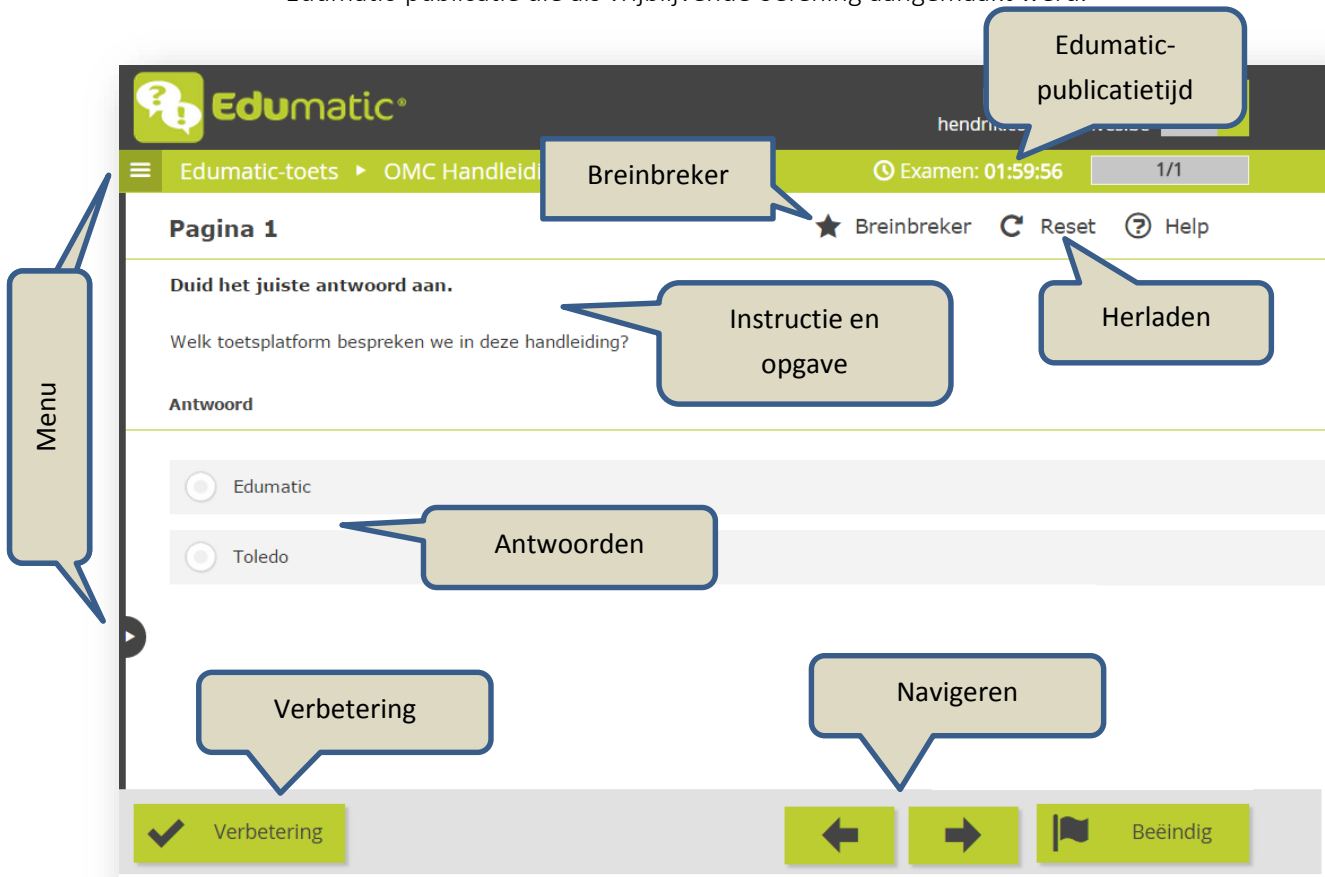
Naast de titel van het examen, vind je er een **Start-knop** en de **Edumatic-publicatietijd**.

- **Edumatic-publicatietijd.** In dit voorbeeld gaat het om een Edumatic-publicatie waarvoor 2 uur tijd voorzien is. Het kan ook zijn dat er geen beperking is in de tijd, bv. bij een vrijblijvende oefeningenreeks.
- **Start-knop** (groene knop). Wanneer je op deze knop klikt, opent de eerste vraag of instructie. De Edumatic-publicatietijd begint te lopen. **Opmerking:** er kunnen meerdere dergelijke knoppen zijn, bv. als de Edumatic-publicatie uit meerdere **componenten** bestaat. Afhankelijk van de instelling die de docent heeft gemaakt op de Edumatic-publicatie kan het zijn dat je deze componenten

achtereenvolgens moet doorlopen, zonder dat je van de ene naar de andere component kan gaan.

3.2 EEN EDUMATIC-PUBLICATIE INVULLEN

Afhankelijk van het doel waarvoor een Edumatic-publicatie gebruikt wordt, krijg je meerdere functionaliteiten. Voorbeeld: indien een Edumatic-publicatie als examen wordt gebruikt, dan zal je hoogstwaarschijnlijk niet vraag per vraag je ingevulde antwoord kunnen vergelijken met het juiste antwoord. Maar dit kan bv. wel bij een Edumatic-publicatie die als vrijblijvende oefening aangemaakt werd.



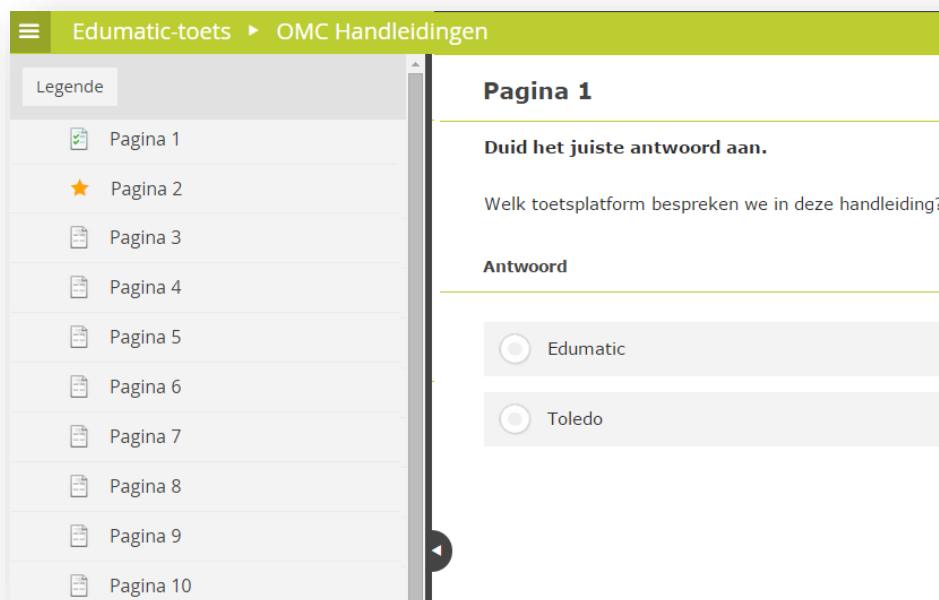
In wat volgt bespreken we een Edumatic-publicatie waarin de meeste functionaliteiten zichtbaar staan.

- Afhankelijk van het vraagtype vind je een **instructie**, een inhoudelijke **opgave** en **antwoordmogelijkheden** (keuze, invulveld, sleepoefening, aanduiden op een afbeelding, open vraag, ...) . In dit voorbeeld gaat het om een meerkeuzevraag met één antwoordmogelijkheid.
- Doorheen de Edumatic-publicatie kan je **navigeren** met de pijlen. Op de pagina met de laatste vraag vind je de knop '**Beëindig**' (zie verder).
- Je kan een vraag als '**Breinbreker**' aanduiden. Hiermee kan je bv. aangeven dat je een vraag hebt afgewerkt of je kan deze functie gebruiken om de vragen aan te duiden waar je net moeilijkheden mee hebt, waarover je twijfelt, bv. om nadien deze vragen nogmaals goed te bekijken.

- De **Edumatic-publicatietijd** geeft de resterende tijd weer van de volledige publicatie. **Opmerking:** als de Edumatic-publicatie uit meerdere componenten bestaat, dan zal hier ook de tijd van de component weergegeven zijn.
- De **'Reset'**-knop is er om de vraag te herladen in de oorspronkelijke toestand (dit is de stand van de vraag zoals die jou de eerste keer werd aangeboden). Alle ingevoerde inhoud wordt dus gewist.
- Klik je op **'Verbetering'**, dan wordt je antwoord verbeterd op basis van het juiste antwoord (door de docent ingesteld). Deze knop verschijnt normaal gezien niet bij een Edumatic-publicatie die als examen wordt aangeboden.

Extra: indien je op 'Verbetering' hebt geklikt, kan je meestal ook de **oplossing** opvragen, als je antwoord fout was. Je krijgt dan specifieke feedback.

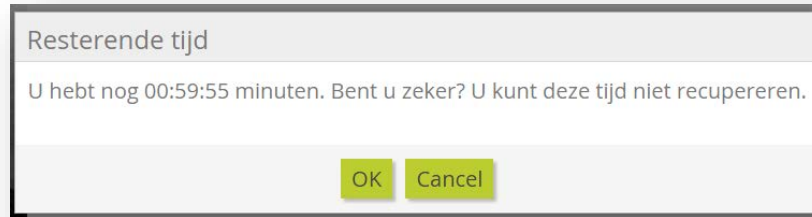
- **Menu:** met één van de menuknoppen kan je aan de linkerkant een menu openklappen waarmee je een overzicht krijgt van alle vragen. Hier vind je tevens de vragen terug die je als 'Breinbreker' hebt aangeduid (aangeduid met ★).



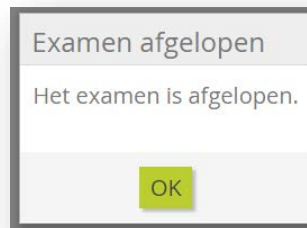
3.3 BEËINDIGEN VAN EEN EDUMATIC-PUBLICATIE

Zoals in de vorige sectie vermeld werd, verschijnt op de laatste pagina (dus bij de laatste vraag) de knop **'Beëindig'**.

Afhankelijk van hoe de Edumatic-publicatie werd ingesteld, krijg je een bepaalde melding. Bij het beëindigen van een Edumatic-publicatie met een beperkte tijd (bv. een examen), krijg je bv. volgende melding:



Klik je op 'OK', dan is de Edumatic-publicatie afgelopen en krijg je bv. deze melding:



Opmerking: op het beëindigen van een Edumatic-publicatie zijn dus varianten mogelijk. Alles hangt af van hoe de docent de Edumatic-publicatie heeft opgemaakt. Je kan bv. een score krijgen of de melding krijgen dat je geslaagd of niet geslaagd bent.

4. SLOTTIP

Indien voor een OPO verwacht wordt dat je een examen aflegt met Edumatic, dan leg je vooraf best het proefexamen af. Zo ben je goed op de hoogte van de structuur van het examen van dat OPO in Edumatic.